



PLANNING TYPE – SESSION DE FORMATION GÉNÉRALE BAFA – EN INTERNAT

	JOUR 1	JOUR 2	JOUR 3	JOUR 4	JOUR 5	JOUR 6	JOUR 7	JOUR 8
09h00 - 10h30	Accueil des stagiaires Accueil administratif Coin café	Les projets (projet éducatif, projet pédagogique, projet d'animation)	Petits Jeux / Chants + Analyse Les différentes structures d'ACM	Petits Jeux / Chants + Analyse Connaissance 12/17 ans (besoins et rythme)	Petits Jeux / Chants + Analyse La santé en ACM (AS, pharmacie)	Petits Jeux / Chants + Analyse Grand jeux + Analyse	Petits Jeux / Chants + analyse Alimentation et hygiène alimentaire	Évaluation finale et compte rendu du stage
10h45 - 12h15	Jeux de connaissance Présentation du BAFA Objectifs et critères Attentes des stagiaires	Méthodes pour concevoir une activité + Temps de préparation	Connaissance 4/11 ans (besoins et rythme)	La maltraitance + Temps de préparation	Temps de préparation	Temps de préparation	La place de l'enfant (Autorité, liberté, négociation) + Études de cas	Rangement Ménage
12h30	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS
14h00 - 16h30	Règles de vie du stage Installation de l'espace commun (biblio, jeux, affichages, café...)	Petits Jeux / Chants + Analyse Rôles, devoirs et fonctions de l'anim	Petits Jeux / Chants + Analyse Grand jeux + Analyse	Petits Jeux / Chants + Analyse Grand jeux + Analyse	Petits Jeux / Chants + Analyse Grand jeux + Analyse	Petits Jeux / Chants + Analyse Grand jeux + Analyse	Préparation de la veillée finale	FIN DU STAGE
17h00 - 19h00	Visite de la structure Installation dans les chambres	Vie quotidienne en ACM (journée type SV ALSH)	Temps de préparation	Évaluation de mi-stage	L'intégration du public handicapé en ACM	Recherche d'emploi et de stage pratique (CV, LM, entretien)		© 2014 JESUISANIMATEUR.FR Tous droits réservés
19h30	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	REPAS	
20h30 - 22h30	Veillée Inscriptions et préparation des animations de la semaine	Veillée + Analyse	Veillée + Analyse	Veillée Responsabilités, législation et réglementation	Veillée + Analyse	Veillée + Analyse	Veillée finale + Analyse	